

# ZWEIWEI

Gegen böse Magier kann im Land Trillion nur mit Mathematik vorgegangen werden. Ein Spiel, das Lust aufs Lernen macht.

Der Magier Godron hat die Stadt Asban mit einem geheimnisvollen mathematischen Bann belegt. Er will die schöne Inselwelt in eine mechanische, herzlose Öde verwandeln, in der alles nur nach seinen Regeln funktioniert. So, glaubt er, kann er die Welt schon bald ganz beherrschen. Der sympathische Held Bernard oder wahlweise die hübsche Prinzessin Celestine von Asban kämpfen, rätseln und suchen sich ihren Weg durch fünf wunderschön gestaltete Welten, um dem bösen Magier das Handwerk zu legen. Begleitet wird der Protagonist dabei immer von dem Minidrachen „zweistein“, der dem Spieler in schwierigen Situationen mit Tipps und Tricks zur Seite steht. Godron hat in der geheimen Ebene des Wissens das Werk „Mathematica“, ein Zauberbuch mit großem

Wissen über die Magie der Mathematik, von der Schöpferin von Trillion gestohlen. In Besitz dieser neuen Macht, schmiedet er nun neue finstere Pläne und verbündet sich mit den tolpatschigen Ronger-Piraten und anderen Bösewichtern. All diese Bösewichter können aber nur mit Geschick und Überlegung besiegt werden, denn bei zweistein geht es vor allem darum, auf spielerische Weise Kindern und Jugendlichen Spaß an Mathematik und Rechenaufgaben zu vermitteln. Zwar müssen wie in ähnlichen Games auch Gegenstände für Lebensenergie und Magie gesucht und gesammelt werden, aber ohne die magischen Rätselkisten in denen die Rechenaufgaben versteckt sind, geht gar nichts in Trillion. Die Aufga-

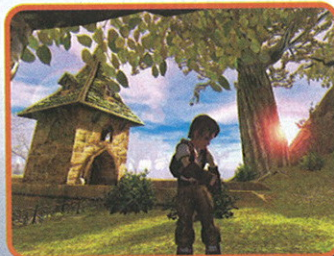
## Mit Grips und Geschick durch fantastische Welten

ben selbst werden von Level zu Level anspruchsvoller. Und man mag es nicht für möglich halten – sie machen wirklich großen Spaß. Gewinnen kann nur, wer sich mit Grips und Geschick durch die Welten bewegt und bereit ist, neben Zauberstab- und Schwertattacken auch Gehirnschmalz im Kampf gegen die pixeligen Bösewichte einzusetzen.

Der Spieler kann in die Haut des jungen Helden Bernard oder der schönen Prinzessin Celestine schlüpfen

### Zweistein

Genre: Lernspiel  
USK: 6 beantragt  
Verkaufsstart: Sommer 2008  
Spieleranzahl: 1  
System: PC/Mac  
Hersteller: Brainmonster  
Empfehlung: Ein sehr ansprechendes und kurzweiliges Lernspiel, das bei den Spielern große Lust auf Zahlenspiele und Rechenaufgaben weckt. Mehr davon!



22 Level in fünf wunderschönen Welten laden zum Entdecken, Kämpfen, Rechnen und Rätseln ein