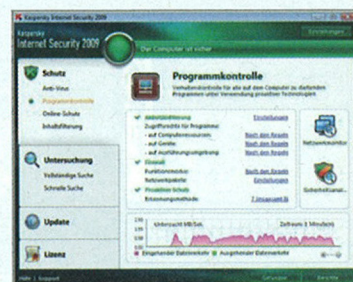


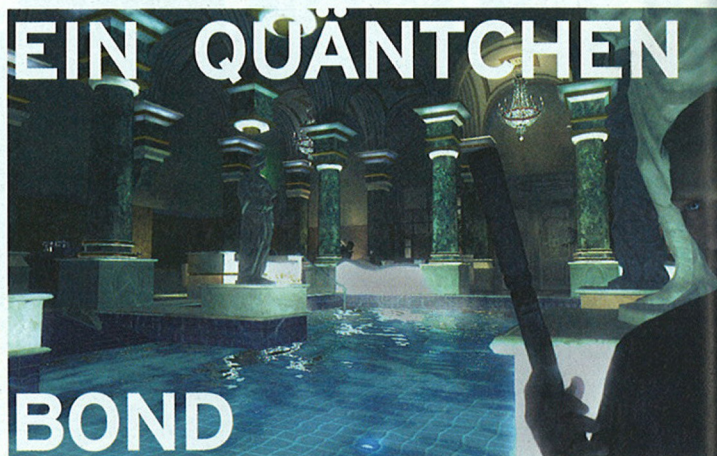
KASPERSKY INTERNET SECURITY 2009

Große Virusepidemien scheinen zwar der Vergangenheit anzugehören, aber das bedeutet nicht, dass unsere privaten Daten und Rechner deshalb sicherer geworden sind. Im Gegenteil: Es sind die räumlich begrenzten und kurzen Angriffe von außen, für die wir nach wie vor empfänglich sind, zumal viele der digitalen Schädlinge lange Zeit unerkannt bleiben. Hier kommt die aktuellste Version von „Kaspersky Internet Security“

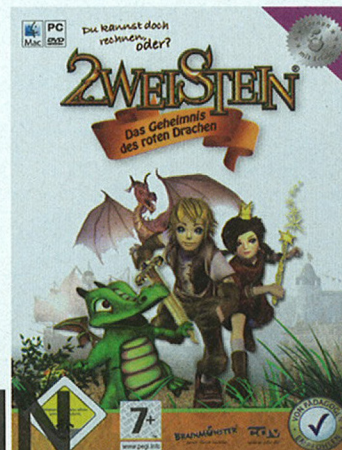
ins Spiel, die unser System kontinuierlich nach Sicherheitslücken checkt, Lösungsmöglichkeiten anbietet und uns so immer auf dem neuesten Stand hält. Auch dank des anwenderfreundlichen Host Intrusion Prevention System (HIPS), das vielen Anwendern mit automatisiertem Entscheidungsmodul die Arbeit sehr viel einfacher macht. Hinzu kommt der erweiterte Schutz von Anwenderdaten und überarbeitete Firewall-, Kinderschutz-, und Anti-Spam-Funktionen bei wesentlich erhöhter Scan- und Redaktionsgeschwindigkeit. Womit die umfassende Funktionalität des vielleicht besten Sicherheitssystems für Heimcomputer gerade einmal angerissen wurde. Wer Wert auf den Schutz seiner privaten Daten legt, überzeugt sich deshalb am besten selbst von Kaspersky.



Wie im DVD- und Blu-Ray-Bereich, so auch in Sachen Games. „Ein Quantum Trost“, der zweite Craig-Bond, wirft seine spektakulären und düsteren Schatten voraus und schüttelt uns schon jetzt mit unfassbar detaillierter Grafikpower ordentlich durch. Kein Wunder: Basierend auf der CoD4-Engine schlüpfen wir hier erstmals in die Rolle des härtesten Bond aller Zeiten, steigen zum Finale von „Casino Royale“ in die Handlung ein und kämpfen uns, inklusive erweiterter „Spielplätze“ durch das Geschehen von „Ein Quantum Trost“. Sieht vor allem in Sachen Next Gen aus wie großes Kino, verfügt dort auch über umfangreiche Mehrspielermodi und dürfte jetzt schon das perfekte Trostpflaster für die Post-„Quantum“-Ära werden. Ab 31.10. für alle gängigen Next-Gen-Systeme und Nintendos DS.



Was ist besser als Einstein? Richtig: Zwei davon! Und was macht Kindern mehr Spaß als Lernen? Spielen! Weshalb das erste vollwertige und grafisch eindrucksvolle Adventure-Spiel mit hohem Lernfaktor als eine Art Trojanisches Pferd mit seinem „Geheimnis des roten Drachen“ alles richtig macht. Von den Brainmonsterstudios in enger Zusammenarbeit mit Ärzten, Pädagogen und Therapeuten entwickelt, warten in fünf eindrucksvollen Welten über 200 Rätsel und 5.000 Matheaufgaben, eingebettet in die Suche nach dem verschwundenen Zauberbuch „Mathematica“. Prominente Sprecher, einstellbare Schwierigkeitsstufen und dynamische Lösungshilfe, mit „Zweistein“ hält die hohe Kunst der Unterhaltung Einzug in triste Nachhilfewelten.



ZWEISTEIN