

ZWEISTEIN

Lernen macht Spaß! Zumindest in der magischen Welt von Trillion. Mithilfe der Mathematik müssen Spieler einen bösen Magier besiegen



Der Magier Godron hat die Stadt Asban mit einem geheimnisvollen, mathematischen Bann belegt. Er will die schöne Inselwelt in eine mechanische, herzlose Ödnis verwandeln, in der alles nur nach seinen Regeln

funktioniert. So, glaubt er, kann er die Welt schon bald ganz beherrschen. Der sympathische Held Bernard oder wahlweise die hübsche Prinzessin Celestine von Asban kämpfen, rätseln und suchen sich ihren Weg durch fünf wunderschön gestaltete Welten, um dem bösen Magier das Handwerk zu legen. Begleitet wird der Protagonist dabei immer vom Minidrachen „zweistein“, der dem Spieler in schwierigen Situationen mit Tipps und Tricks zur Seite steht. Godron hat in der geheimen Ebene des Wissens das Werk „Mathemati-

ca“, ein Zauberbuch mit großem Wissen über die Magie der Mathematik, von der Schöpferin von Trillion gestohlen. In Besitz dieser neuen Macht, schmiedet er nun neue finstere Pläne und verbündet sich mit den tolpatschigen Ronger-Piraten und anderen Bösewichtern. All diese Bösewichter kön-

Von Level zu Level wird es kniffliger für Mathefüchse

nen aber nur mit Geschick und Überlegung besiegt werden, denn bei „zweistein“ geht es vor allem darum, auf spielerische Weise Kindern und Jugendlichen Spaß an Mathematik und Rechenaufgaben zu vermitteln. Zwar müssen wie in ähnlichen Games auch Gegenstände für Lebensenergie und Magie gesucht und gesammelt werden, aber ohne die magischen Rätselkisten, in denen die Rechenaufgaben versteckt sind, geht gar nichts in Trillion. Die Aufgaben selbst werden von Level zu Level anspruchsvoller. Und man mag es nicht für möglich halten – sie machen wirklich großen Spaß. Gewinnen kann nur, wer sich mit Grips und Geschick durch die Welten bewegt und bereit ist, neben Zauberstab- und Schwertattacken auch Gehirnschmalz im Kampf gegen die pixeligen Bösewichte einzusetzen.

Der Spieler schlüpft in die Haut der schönen Prinzessin Celestine oder des jungen Helden Bernard

Zweistein – Das Geheimnis des roten Drachen

Genre: Lernspiel

USK: 6

Verkaufsstart: 4. September

Spieleranzahl: 1

System: PC/Mac

Hersteller: Brainmonster

Empfehlung: Ein sehr ansprechendes und kurzweiliges Lernspiel, das bei den Spielern große Lust auf Zahlenspiele und Rechenaufgaben weckt. Mehr davon!



In der wunderschönen Welt von Trillion rätselt, kämpft und rechnet sich der Held durch 22 Level