



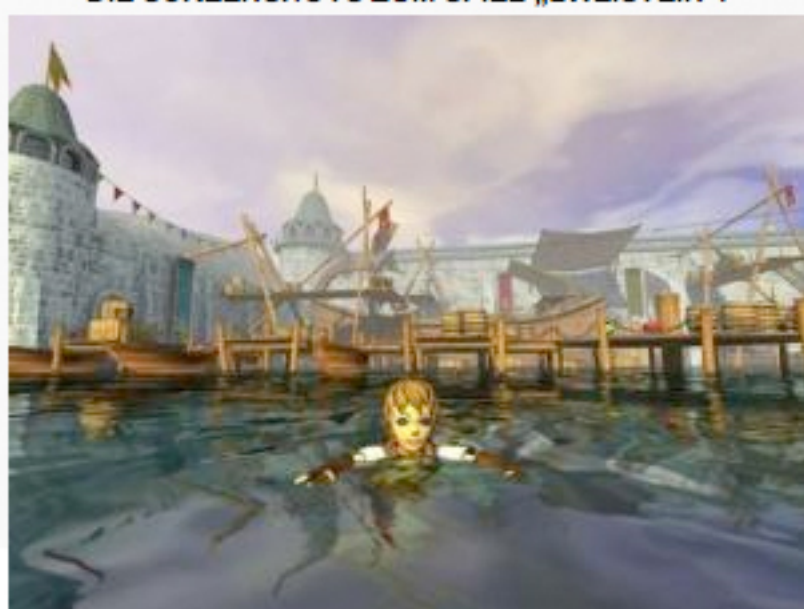
DAS ADVENTURE LEARNING GAME „ZWEISTEIN“ VON BRAINMONSTER

Das Lern-Abenteuer für Kids

AUF DER GRUNDLAGE DES LEHRPLANS FÜR GRUNDSCHÜLER DER 2. - 4. KLASSE

Dieses PC-Spiel ist ein absolutes Muss für alle Mathemuffel! Beim Adventure Learning Game „Zweistein“ von Brainmonster dreht sich alles um die zauberhafte Welt Trillion, die der Spieler vor dem bösen Magier Godron beschützen muss. Und so ganz nebenbei können Kids spielerisch Mathematik lernen und sich regelrecht schlaue spielen.

DIE SCREENSHOTS ZUM SPIEL „ZWEISTEIN“!



Wird Bernard die schöne Insel retten können? Da er selbst in Mathe keine Leuchte ist, wird's auch für ihn das eine oder andere Mal eng. Aber er lernt immer wieder dazu!

Foto: Brainmonster

1/3



Anzeige: Das Spiel können Sie hier bestellen!

Und darum geht's in dem Spiel: Die fantastische Geschichte um das Heldentrio Celestine und Bernard beginnt im Hafen von Asban. Wie in jedem anderen Adventure-Game gilt es, sich durch die einzelnen Level zu spielen, Rätsel zu knacken und Gegner zu besiegen.

Begleitet von dem Minidrachen Zweistein erwartet den Spieler eine lebendige Fantasy-Geschichte mit zauberhaften Gefährten und abwechslungsreichem Spielspaß.

„Zweistein“ ist ein Adventure-Learning-Game und im Spiel geht es bei den Aufgaben nicht nur um Geschicklichkeit und logisches Denken, sondern auch um jede Menge Mathematik. Ein Beispiel: Truhen und Tore öffnen sich nur, wenn zuerst eine knifflige Matheaufgabe gelöst wurde.

>>> [Hier gelangen Sie direkt zur offiziellen „Zweistein“-Homepage](#) <<<

Mit „Zweistein“ werden mathematische Grundlagen anschaulich und gezielt vermittelt. Die zahlreichen Rätsel, eingebunden in eine Welt voller spannender Geschichten und Abenteuer, animieren zum Rechnen und Knobeln.

MEHR SPIELE

Bei der Erarbeitung der Aufgaben wurden nicht nur neue psychologische Erkenntnisse zum effektiven Lernen, sondern auch pädagogische Vorgaben berücksichtigt und in den Spielverlauf integriert.

Man steuert das Spiel ganz einfach mit der Maus, der Tastatur oder dem Gamepad. Zudem gibt es drei unterschiedliche und individuell einstellbare Schwierigkeitsstufen, sowie fünf automatisierte Stufen.

Folgende Lerninhalte beinhaltet „Zweistein“:

- Grundrechenarten
- Einmaleins
- Textaufgaben
- Geometrie
- Begreifen von Mengen
- Steigerung von Konzentration und Aufmerksamkeit

Fazit: Sollte Ihr Kind ein Mathemuffel sein, sollten Sie ihm die Faszination der Mathematik spielerisch näher bringen. Sie werden sehen, dass es funktioniert. Mit diesem Computerspiel lernen Kinder ab 7 Jahren nicht nur mit viel Freude Mathematik, sondern erleben ein spannendes Abenteuer im phantastischen Trillion.

Anzeige: Das Spiel „Zweistein“ ist seit dem 4. September im Handel erhältlich – [Sie können es direkt hier bestellen!](#)

Systemvoraussetzungen: Windows 2000, XP, Vista, MAC OSX ab 10.3 PowerPC und Intel MACs, Arbeitsspeicher: min. 1 GB RAM (unter Vista und XP), freier Festplattenplatz: min. 1 Gigabyte, DVD-Laufwerk benötigt, Grafikkarte: benötigt wird eine 3D-fähige Grafikkarte mit min. 64 MByte Grafikspeicher, Open GL oder DirectX 9 kompatibel, Sound: 16 Bit Soundkarte, Lautsprecher, Stereo Prozessor: ab Pentium IV Prozessor oder kompatibel mit 2 GHz Taktung, 16 Bit