

## Lernprogramm: Zweistein: Lernen – Trainieren – Spielen

Besonders lange gibt es ihn noch nicht, den knobelnden Drachen aus dem wunderbaren Mathe-Lernabenteuer Zweistein. Doch schon gibt es eine neue erweiterte Version des wirklich gelungenen Rechenspiels für Grundschüler. Die sogenannte Trainingsversion enthält neben einem Gamepad, ein Fachbuch für Eltern und Lehrer zum Thema Computerspiele und deren Zielsetzung. Erfreulicherweise gibt es zu dem packenden

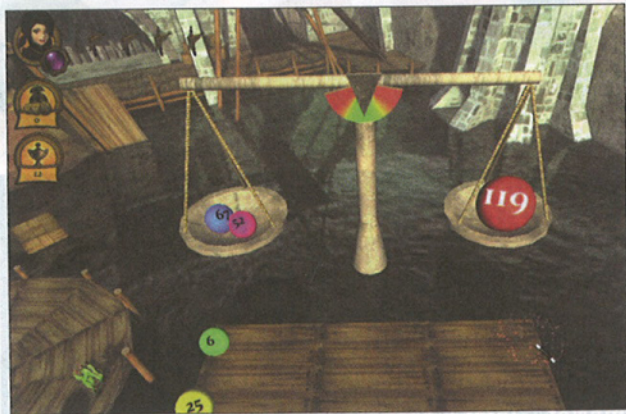
und lehrreichen Lernabenteuer einen eigens ausgewiesenen Trainingsspiel-Bereich. Dort lassen sich alle Rechenaufgaben des Lernspiels gezielt einüben.

Dabei werden aber nicht nur stur die Grundrechenaufgaben trainiert. Vielmehr gibt es äußerst abwechslungsreiche Übungen, die zum Denken anregen und die Konzentration fördern. Dazu gibt es Sach- und Schätzaufgaben oder etwa Übungen zum Einordnen von Zahlen. Zudem sollen Töne, Bilder oder Symbole richtig zugeordnet werden. Alle Übungen gibt es erfreulicherweise in verschiedenen Schwierigkeitsstufen. Und damit Eltern oder Lehrer einen Überblick

Rechnen mit Zweistein ist alles andere als langweilig. Abwechslung gibt es selbst bei einfachen Aufgaben.

über den Lernfortschritt erhalten, zeigt eine Statistik an, welche Aufgaben wie gut und in welcher Zeit gelöst wurden.

Ein wenig schade ist, dass es keine Tipps zur richtigen Lösung gibt. Das mag im Spiel mit dem knobelnden Drachen gut sein, bei der Trainingseinheit aber weniger. ml



**Cornelsen**  
Zweistein – Trainingsversion

**PCgo** 8.09  
sehr gut

**Internet:** [www.zweistein-training.de](http://www.zweistein-training.de)  
**Preis:** 98,- €

**Preis/Leistung:**  
befriedigend

- +** Geschichte, Grafik
- +** Übungen
- +** Tipps

**92**  
PUNKTE



**FAZIT:** Dass das Rate- und Knobel-Adventure jetzt mit zusätzlichen Übungen angeboten wird, ist gelungen und wirklich sinnvoll. Es gibt kaum nettere Möglichkeiten, Mathe zu lernen.