

Heute
besuchen wir im
Land Trillion meinen
Freund Zweistein!



**ABENTEUERSPIEL
MIT ZAHLEN**
Zweistein

Der kleine Drache Zweistein steht zusammen mit der Elfe Zweifeder der schönen Prinzessin Celestine von Asban und ihrem Freund Bernhard bei einem großen Abenteuer bei. Sie haben die schwierige Aufgabe, die Stadt Asban im Land Trillion zu retten.

Merkwürdige Dinge passieren da auf einmal. Hühner laufen auf dem Markt frei herum, Tore sind plötzlich verschlossen und lassen sich nur mit den passenden Schlüsseln öffnen. Doch die sind gut versteckt. Da gibt es geheimnisvolle Truhen mit „Zahlenschlössern“, die erst aufgehen, wenn das richtige Ergebnis eingegeben wurde.

Was ist passiert? Ein Magier hat die Stadt mit einem Bann belegt und möchte die zauberhafte Inselwelt in eine herzlose Wüste verwandeln. Damit keiner die mathematischen Rätsel lösen kann, hat er in der „geheimen Ebene des Wissens“ das Buch Mathematika gestohlen. Dieses Buch beschreibt die Magie der Zahlen und verleiht dem Magier Wissen und Macht, die er leider missbraucht. Mit den Ronger-Piraten und anderen Bösewichten schmiedet er nun weitere Pläne.

Für das Spiel ist ein passendes Gamepad erhältlich. Infos sowie eine Demoversion des Spiels gibt es über www.brainmonsterstudios.de



DIE INTERNETSITE ZUM THEMA
www.zweistein.de

Auf der Seite zum Spiel findet ihr alles über die Geschichte von Zweistein und seine Figuren, zu denen es sogar Steckbriefe gibt. Bilder des Spiels, ein Zweistein-Video sowie ein Zweistein-Stundenplan runden die Informationen ab. Auch von dieser Seite ist es möglich, eine Demoversion des Spiels zu laden oder es zu bestellen.

Die Seiten bestechen durch sehr schöne Bilder, die zum Teil animiert sind, und liefern einen guten Vorgeschmack auf das Spiel.



Tipps für KiDs

Dragolino hat einen Freund gefunden! Diesmal begleitet ihr unseren MACUp-Drachen auf eine spannende Insel

Mathematik muss nicht unbedingt langweilig sein. Zahlen findet ihr nicht nur im Mathebuch, ihr braucht sie auch, um viele wichtige Fragen beantworten zu können. Wenn ihr gute Rechner seid, könnt ihr beispielsweise besser planen, wie ihr euer Taschengeld anlegen wollt. Oder ihr teilt Bonbons gerecht zwischen euren Freunden und rechnet aus, wie viele Schultage

und Wochenenden es noch bis zu den nächsten Ferien sind. Mac Dragolino hat schon immer gern gerechnet und liebt kleine Zahlenrätsel. Auf der Suche nach neuen Rechenspielen im Internet ist unser kleiner Redaktionsdrache auf einige spannende Seiten gestoßen.

KNIFFLIGES ZUM KNOBELN
www.mathe-spiss.de/kinder.htm

Für die etwas älteren Knobler unter euch liefert die Seite viele Mathe-Rätsel. Ihr bekommt Rechenhilfen, lustige Informationen zu Zahlen oder Tipps, was man sonst noch so alles mit ihnen anstellen kann. Weitere Rätsel findet ihr auf der Seite www.rechenraetsel.de. Beide Seiten zeigen wenig Bunt, dafür locken knifflige Fragen. Auf der Seite Rechenrätsel ist auch etwas für die Jüngeren dabei.

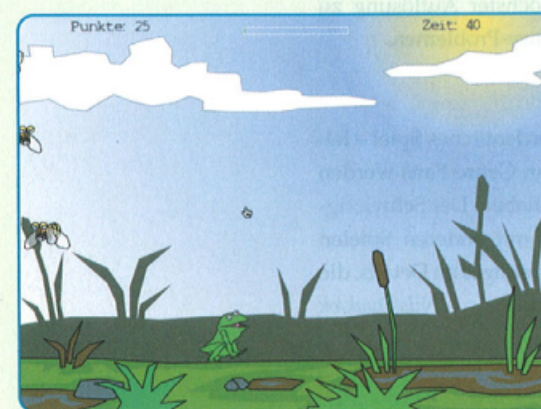
Pentominos

Pentominos nennt man die Figuren, die entstehen, wenn man 5 Quadrate auf alle Arten, die möglich sind, zusammenlegt. Es gibt genau 12 verschiedene Möglichkeiten die Quadrate aneinanderzulegen.

Diese 12 Figuren sind nun die Grundlage für ein sehr beliebtes Legespiel, da man daraus die verschiedensten Figuren legen kann.

Man kann sich die 12 Pentominos-Sätze kaufen (zuerstlich teuer) oder auch leicht aus Pappe oder Montessori-Bausatz. Ich empfehle als Kantenlänge für die einzelnen Teilquadrate je 2 cm.

Das sind die 12 Teile des Pentominos. So wie sie hier ausgelegt sind, ergeben sie ein Rechteck, wenn man sie zusammenschiebt. Frage: Kann man aus diesen Teilen auch ein Quadrat zusammenbauen?



KLEINE SPIELE FÜR ZWISCHENDURCH
www.onlinespiele.mathe-perfekt.com

Auf dieser Seite sind viele kleine Online-Spiele vereint, die nicht unbedingt mit Mathematik zu tun haben. Dazu kommen verschiedene Puzzles sowie Geschicklichkeitsspiele. So macht ihr etwa Autorennen oder lasst einen kleinen Frosch Fliegen fangen. Die Spiele auf der Seite sind nach verschiedenen Kategorien sortiert, etwa Geschick, Puzzle, Merk- und Denkspiele sowie Arcade.

ALLES ÜBER BERÜHMTE MATHEMATIKER
<http://matheuropa.lfs-koeln.de>

Eine Schulklasse findet beim Surfen an der Nordsee nach einem Unwetter einen großen Computer, der den Eingang zur Welt MathEuropa eröffnet. Bei ihrer Reise treffen die Kinder in verschiedenen Ländern bedeutende Mathematiker aus unterschiedlichen Zeitepochen. Die Seiten liefern zahlreiche geschichtliche Informationen zum Thema Mathe, die in eine spannende Geschichte verpackt sind.

Surfen in MathEuropa