

Spiele

„Zweistein“

Ein Bann liegt über Trillion und Rätselhaftes geschieht. Der Magier Godron hat das Buch „Mathematica“ gestohlen und will die Inselwelt mit dem magischen Wissen in eine herzlose Öde verwandeln. Aber er hat die Rechnung ohne Celestine, Bernard und den geflügelten Helden Zweistein gemacht.

Gemeinsam mit jungen Spielern (ab sieben Jahre) macht sich das Trio auf den Weg und will die schöne Inselwelt retten.



Das Beste an diesem aufregenden PC-Abenteuer „Zweistein – Das Geheimnis des roten Drachen“ (Brainmonster Studios): Die Spieler trainieren ihr mathematisches Geschick. Da öffnen sich beispielsweise Schatztruhen nur mit der richtigen Lösung von Rechenaufgaben – wobei das Niveau dieser dann peu à peu steigt – und sich im Abenteuer immer weitere Erlebniswelten öffnen. Selbst Mathemuffel dürften ihren Spaß haben. Spannende Rätsel, verpackt in eine schöne Geschichte und in faszinierender 3D-Grafik auf den Bildschirm gebracht, helfen so, das mathematische Verständnis zu verbessern, trainieren spielerisch Konzentration und Merkfähigkeit. Inhaltlich orientieren sich die Aufgaben an den Lehrplänen der 2. bis 4. Klasse.

Entwickelt von einem multidisziplinären Team aus erfahrenen Spiel-Designern, Pädagogen, Therapeuten und Kinderärzten, wurde das Spiel zu Recht mit zahlreichen Preisen, darunter dem TOMMI, geehrt.